

ANGEBOT FÜR SCHULKLASSEN

# KNACKT DEN FALL DER DIGITALEN SPUREN

🔍 *Ein Geheimauftrag für Schulklassen.*

Ein Exit Game zur Medienbildung: Digitale Spuren verstehen, Medien kompetent nutzen. Begebt euch auf die Spur von Dr. Red, Dr. Green und Dr. Blue und entdeckt in einem spannenden Workshop, wie Fotos, Social Media Profile, Kassenzettel und Standortdaten digitale Spuren hinterlassen.



## Was Ihre Klasse bei uns lernt

Wir möchten Sie und Ihre Klasse herzlich einladen, digitale Medienbildung einmal anders zu erleben. Im Workshop „Daten-Detektiv:innen“ begeben sich die Schüler:innen auf eine spannende Spurensuche rund um Datenschutz, digitale Spuren und den Alltag mit Medien.

Der Workshop vermittelt grundlegende Medienkompetenz auf eine Weise, die Kinder direkt anspricht. Die Schüler:innen lernen, digitale Spuren zu erkennen, Informationen richtig einzuordnen und zu verstehen, welche Daten im Alltag ganz nebenbei entstehen. An konkreten Beispielen erfahren sie, was Metadaten sind, wie Rückschlüsse aus Fotos oder Profilen gezogen werden können und warum ein bewusster Umgang mit persönlichen Informationen wichtig ist.

## Workshop und Ausstellungsbesuch

Die Klasse wird in zwei Gruppen aufgeteilt. Während eine Gruppe den Workshop besucht und sich spielerisch mit digitalen Spuren, Datenschutz und dem bewussten Umgang mit eigenen Daten auseinandersetzt, nimmt die andere an einer begleiteten Führung durch die Ausstellung „Multispezies Members Club. Neue Allianzen zwischen lebendigen und künstlichen Systemen“ teil. Die Ausstellung mit Werken von Andreas Greiner greift Fragen zu Künstlicher Intelligenz, Ökologie und gesellschaftlichem Zusammenleben auf. Anschließend werden die Gruppen getauscht, sodass alle Schüler:innen beide Programmpunkte erleben. Der Workshop wird von Museumspädagog:innen begleitet und gemeinsam reflektiert.

Wir freuen uns auf Ihre Rückmeldung und darauf, Sie und Ihre Klasse begrüßen zu dürfen!

Jetzt Termin anfragen  
und auf Spurensuche gehen! →

## Key Facts für Lehrkräfte:

<b>Format</b>	Exit-Game / Workshop
<b>Alter</b>	8 bis 12 Jahre
<b>Dauer</b>	ca. 60 Min
<b>Ort</b>	Museum Giersch der Goethe-Universität Schaumainkai 83, 60596 Frankfurt am Main
<b>Kosten</b>	Kostenlose Kontingente
<b>Buchbar</b>	Bis Ende August 2026

## Anmeldung

+49 69 13 82 101 22

[vermittlung@mgu.de](mailto:vermittlung@mgu.de)



Eine Umsetzung der Codenauten - The Next Gen Developer School und der Professur für Educational Theory and Practices of Critical Computational Literacy am Center for Critical Computational Studies der Goethe-Universität in Zusammenarbeit mit dem Museum Giersch der Goethe-Universität. Die Workshops werden im Rahmen der Kampagne „Stadt der Kinder“ vom Kinderbüro der Stadt Frankfurt gefördert.